

PROGRAMA

UXUI

CARNE

ESCUELA DE ARTE
Y CREATIVIDAD

Descripción

El curso de Diseño UX|UI se enfoca en el estudio de la Experiencia de Usuario, que permite identificar fácilmente problemas de usabilidad en nuestros productos y crear soluciones teniendo al usuario en mente, siendo participantes activos en el proceso creativo.

Valiéndose del Design Thinking, se creará una bitácora de desarrollo y corrección de proyecto, para finalmente llegar a herramientas usables por las personas en su contexto.

No se requiere conocimientos previos.

Se entregará certificado de aprobación del curso.

Objetivo

El curso tiene como objetivo la formalización de un proyecto de aplicación para dispositivos. Se hará una breve presentación del producto y se mostrará un prototipo finalizado de la aplicación y su landing page.

Metodología

Modalidad mixta, presencial y virtual. La opción presencial se limita por cupos disponibles en orden de inscripción.

El curso tiene una duración de **16 clases**, de 90 minutos de duración, 1 vez por semana. Se trabajará de forma teórica y práctica.

Recomendaciones para cursado virtual

En Escuela CARNE, estamos entusiasmados por abrir nuestras puertas virtuales a estudiantes de todo el mundo. Ya sea que te unas a nuestros programas completamente en línea o elijas la experiencia mixta con sesiones presenciales, aquí encontrarás un espacio para crecer y aprender.

Queremos que tu experiencia sea lo más enriquecedora posible, por eso te ofrecemos algunos consejos para aprovechar al máximo las clases virtuales:

- 1. Enciende tu cámara:** Ver caras en lugar de solo nombres hace que las clases sean más personales y cercanas.
- 2. Tu voz cuenta:** Asegúrate de tener un micrófono listo para participar activamente en las discusiones y hacer preguntas.
- 3. Escucha con claridad:** Usa auriculares para concentrarte mejor y absorber el conocimiento de manera más efectiva. Si son Bluetooth, no olvides cargarlos antes de clase.

4. Encuentra tu espacio inspirador: Busca un lugar donde te sientas cómodo y creativo para aprender y trabajar, desde tu casa, un café o bajo la sombra de un árbol, encuentra ese lugar especial que despierte tu creatividad.

5. Asegura una conexión estable: Una buena señal a Internet es esencial para evitar interrupciones durante las clases. Elige un lugar con buena conexión y, si es posible, desconecta otros dispositivos para maximizar tu ancho de banda.

6. Doble pantalla: Si puedes, usa dos dispositivos. Así, podrás seguir la clase en uno y trabajar en tus proyectos en el otro, compartiendo tu pantalla para mostrar tu progreso cuando sea necesario.

7. Trabaja de manera cómoda: Si las clases requieren software, tener un mouse puede hacer tu experiencia más fluida.

8. Comprométete y comunícate: Tu éxito en el curso depende de tu dedicación y capacidad para seguir el ritmo de las tareas. Mantén una comunicación abierta con tus profesores; estamos aquí para apoyarte.

¡Esperamos que estos consejos te sean útiles y que tengas una experiencia educativa gratificante con nosotros!

Programa

Introducción

Fundamentos del diseño digital

Research y discovery

Ideación y co-creación con usuarios (design sprint, co-creación, card-sorting).

Design System

Árbol de contenidos

Definición y Diseño

Wireframing (Adobe Xd, Figma o Sketch)

Prototipado (Marvel y Protoio)

Testing de usuarios

Trabajo final

Propuestas, recepción de ideas, moodboards, wireframes simples.

Design system

Maquetación

Prototipado

Material necesario para los estudiantes:

Software de pantallas: Adobe Xd, Figma o Sketch

Software de maquetado: Marvel y Protoio

Libros de interés:

Getting Started with Design Systems - Marvel App

Diseño de procesos creativos - Metodología para idear y co-crear en equipo -

Alejandro Masferrer

100 Things Every Designer Needs to Know about People - Susan M. Weinschenk

Design Systems por Alla Kholmatova.

Salida laboral

profesionales en diseño UX se especializan en la investigación, análisis de estrategias y pruebas de usuario, mientras que los de diseño UI se enfocan en la creación de interfaces y prototipos.

Ambos perfiles tienen oportunidades en diversas industrias que desarrollan productos digitales, como sitios web y aplicaciones.

La demanda de expertos en experiencia de usuario sigue creciendo en el mercado, impulsada por la necesidad de optimizar la interacción y satisfacción del usuario en plataformas digitales.

PODÉS VIVIR DE LO QUE TE GUSTA

CARNE

ESCUELA DE ARTE
Y CREATIVIDAD

www.escuelacarne.com
hola@escuelacarne
+598 95 974 549